



INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E JOGOS SÉRIOS

Técnico investiga aprendizagem

¶ O Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores: Investigação e Desenvolvimento, do Instituto Superior Técnico, está a colaborar numa nova aliança europeia sobre aprendizagem auxiliada por Videojogos. A rede envolve 31 Universidades, Centros de Investigação e empresas líderes no sector da indústria.

O Projecto Gala está organizado em torno de um plano de trabalho que irá ser desenvolvido ao longo de quatro anos, durante o qual o principal objectivo será a constituição de um centro europeu de investigação virtual, como intuito de integrar e coordenar a investigação sobre Jogos Sérios a nível Europeu.

Para Ana Paiva, professora as-

sociada do instituto e investigadora do *inesc*, "nesta importante aliança europeia para o desenvolvimento dos Jogos Sérios, o INESC-ID, através do Grupo de Agentes Inteligentes e Personagens Sintéticas (GAIPS), tem como principal tarefa a coordenação técnica do grupo de trabalho na área de inteligência artificial e personalização dos jogos". ■